

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Édition 2023**  **DOSSIER DE CANDIDATURE**  **PRÉSENTATION DU PROJET** |

Ce document est l'un des livrables à fournir lors du dépôt de votre projet : 4 pages maximum (hors documentation).

Pour accéder à la liste complète des éléments à fournir, consultez la page [**Préparer votre participation**](https://trophees-nsi.fr/preparer-votre-participation).

Vous avez des questions sur le concours ? Vous souhaitez des informations complémentaires pour déposer un projet ? Contactez-nous à [**info@trophees-nsi.fr**](mailto:info@trophees-nsi.fr).

**NOM DU PROJET : Projekt-Fractal**

**> PRÉSENTATION GÉNÉRALE :**

*• Idée et objectifs*

*• Origines et intérêts du projet*

*• (...)*

**> ORGANISATION DU TRAVAIL :**

*• Présentation de l’équipe (prénom de chaque membre et rôle dans le projet)*

*• Répartition des tâches*

*• Organisation du travail (répartition par petits groupes, fréquence de réunions, travail en dehors de l’établissement scolaire, outils/logiciels utilisés pour la communication et le partage du code, etc.)*

Nous avons eu beaucoup de mal à nous organiser au début, car on voulait au départ se mettre en groupe de 5, mais au fur et à mesure du temps, on a eu du mal à trouver des rôles pour tout le monde, donc on s’est replié sur rester à 2.

Thibaud Berthou : s’occupe de toute l’interface grâce à la bibliothèque Tkinter.

Maxence Bayart : s’occupe de tout le dessin des fractales avec la bibliothèque Turtle

On se retrouvait presque tous les jours à l’école, on discutait du projet très souvent du projet, et on en discutait à presque chaque cours de NSI. On travaillait souvent le soir chez nous (entre les parties d’Overwatch), et on discutait et s’échangeait nos avancés et problèmes rencontrés le soir par Discord.

**LES ÉTAPES DU PROJET :**

*• Présenter les différentes étapes du projet (de l’idée jusqu’à la finalisation du projet)*

L’idée :

Nous avions déjà créé notre groupe après que notre professeur de NSI nous avait déjà parlé du trophée, mais il nous manquait une idée, ce qui a été résolu lorsque notre professeur de NSI nous a présenté un livre contenant des idées de mini-projets à faire, et on a aperçu un mini-projet sur les fractales (quelque-chose de très simple, environ 20 lignes de programmes). Moi (Maxence) qui a toujours trouvé le sujet des fractales intriguant, me suis dit qu’on pourrait faire un projet de générateur de fractale personnalisée, puis on a, au fur et à mesure, apporté des idées pour étoffer l’idée, et le projet est né.

Le codage :

Très peu de temps après l’idée, je (Maxence) me suis directement mis à coder, parce que je trouvais ça très intéressant, et en moins d’une semaine, (après beaucoup de galère), j’ai réussi à développer la première fractale, l’arbre. Je me suis tout de suite amusé à modifier des paramètres et à faire des recherches pour trouver ce que je pouvais faire avec ça.

En voyant ce que j’avais fait, Thibaud s’est rapidement motivé à créer une interface, et après avoir fait plusieurs recherches de son côté et après avoir bien galéré aussi a réussi à nous créer une interface qui fonctionne.

La documentation et présentation papier :

J’(Maxence) avais réussit à compléter ma partie du programme avant Thibaud, donc j’ai décidé de commencer à travailler sur le dossier écrit, et essayer de me débrouiller avec Github pour tenter de faire un fichier partagé.

**> FONCTIONNEMENT ET OPÉRATIONNALITÉ :**

*• Avancement du projet (ce qui est terminé, en cours de réalisation, reste à faire)*

*• Approches mises en œuvre pour vérifier l’absence de bugs et s’assurer de la facilité d’utilisation du projet*

*• Difficultés rencontrées et solutions apportées*

**> OUVERTURE :**

*• Idées d’améliorations (nouvelles fonctionnalités)*

*• Stratégie de diffusion pour toucher un large public (faites preuve d'originalité !)*

*• Analyse critique du résultat (si c’était à refaire, que changeriez-vous dans votre organisation, les fonctionnalités du projet et les choix techniques ?)*

**DOCUMENTATION**

*• Spécifications fonctionnelles (guide d’utilisation, déroulé des étapes d’exécution, description des fonctionnalités et des paramètres)*

*• Spécifications techniques (architecture, langages et bibliothèques utilisés, matériel, choix techniques, format de stockage des données, etc)*

*• Illustrations, captures d’écran, etc*